Concurrency and Parallelism

기본 개념

- Parallelism
  - Data Parallelism
  - Task Parallelism

Reactive Streams

https://www.reactivemanifesto.org/

Back pressure

Publisher가 생산하는 데이터 처리 속도보다 **Subscriber**가 소비하는 데이터 처리 속도가 늦을 때, 처리를 **늦추거나 중단**하는 기술.

- push mode : “Publisher → Subscriber”. Subscriber의 데이터 처리 속도가 빠른 경우. (정상)
- pull mode : “Subscriber ← Publisher”. Subscriber의 데이터 처리 속도가 느린 경우. 데이터를 처리할 수 있을 때 **당겨(pull)온다.**

활용

Java

Scala

용어

- Failover : 장애 극복, 시스템 대체 작동. 장애 발생시 예비 시스템으로 전환되는 기능
- Redundancy : 장애에 대비하기 위한 복제된 예비 장치나 기능
- Data Stream : 원소가 열거된 것. Producer가 스트림에 원소를 제공하고, Consumer가 스트림에서 원소를 읽는 동안에만 존재하는 **일시적인** 개념. 처리해야할 데이터가 얼마나 많을 지 알 수 없고, Producer와 Consumer의 각기 다른 속도를 잘 처리할 수 있을지 어려운 문제를 갖고 있다. [(https://livebook.manning.com/book/akka-in-action/chapter-13)]

From:
https://ledyx.xyz/ - **Ledyx WIKI**

Permanent link:
https://ledyx.xyz/doku.php?id=concurrency_and_parallelism&rev=1617890779

Last update: **2026/10/24 07:03**