

Visitor Pattern

객체 구조를 돌아다니면서 동일한 조작을 반복해서 적용하기. 이 때, '객체 구조'와 '처리(Algorithm)'을 분리하는 것이 핵심.

- 언제 사용하는가?
 - 데이터 구조 안에 많은 요소가 저장되어 있고, 그 각 요소에 대해서 여러 종류의 **처리**가 필요한 경우

[Architecture](#), [Modeling](#), [DesignPattern](#), [Behavioral](#)

From:

<http://ledyx.xyz/> - Ledyx WIKI

Permanent link:

http://ledyx.xyz/doku.php?id=design_pattern:visitor_pattern&rev=1509418979

Last update: **2021/02/07 03:15**

